

2100LD4030E1

Feuchtraumleuchte 2100 EVA (LD) 30W 4000K

Grau symmetrisch breitstrahlend Notlicht (dip-switch)



4000
K

Deklaration

Taric Code	94054990
Fertigungsnormen	CE / UNI EN 60598-1
Garantie	7 Jahre
Verwendung	LED-Feuchtraumleuchte zur Decken-, Wand- und Hängemonage, Blindschiene und Reiheninstallation.
Lieferumfang	Schnelle interne Verkabelung mit Druckausgleichsschraubung PG13,5.. Befestigungssystem für Deckenanbau oder Clip-Aufhängung im Lieferumfang enthalten.

Abmessung und Body

Länge[mm]	62
Breite [mm]	1155

2100LD4030E1

Feuchtraumleuchte 2100 EVA (LD) 30W 4000K Grau symmetrisch
breitstrahlend Notlicht (dip-switch)



Abmessung und Body

Höhe[mm]	62
Stoßfestigkeit IK Klasse	IK08
IP Schutzart	IP66
Gewicht [kg]	1.3
Material Korpus	Ausgeführt in selbstverlöschendem Polycarbonat-Strangpressprofil V2, Reflektorhalter aus weiß vorgestrichener Stahlblechtasche, Verschlusskappen aus Polycarbonat mit Silikon-Dichtung
Abmessungen [mm]	62 mm (L) x 1155 mm (P) x 62 mm (H)
Farbe:	Grau

Lichttechnische Daten

Farbtemperatur in Kelvin	4000
Öffnungswinkel* [° Grad]	120°
Lumen* [Lm]	4443
Binningtoleranz	3 step
Lichtstromrückgang	L90-B10 > 60.000 h L80-B50 > 100.000 h
Reflektor	Diffusor aus stranggepresstem, opalisiertem Polycarbonat mit matter Oberfläche. Zerstreuungsreflektor 120° aus weiß vorbemaßtem Stahl.
Leuchtmittel tauschbar	Abnehmbar (Klasse: D)
Lumen/Watt	148
Augenrisiko	Risikogruppe frei von Gefährdung

Elektrische Daten

Leistung [Watt]	30
Frequenz	50/60Hz

Sonstige technische Daten

Eignung	Innenräume, Außenbereiche unter Dachüberstand
---------	---

Anschluss

Anschlüsse	Entnehmbar
------------	------------

2100LD4030E1

Feuchtraumleuchte 2100 EVA (LD) 30W 4000K Grau symmetrisch
breitstrahlend Notlicht (dip-switch)

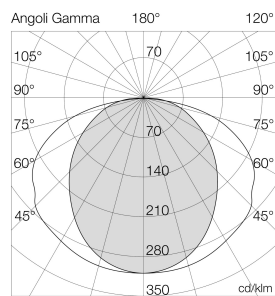
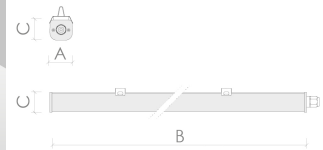
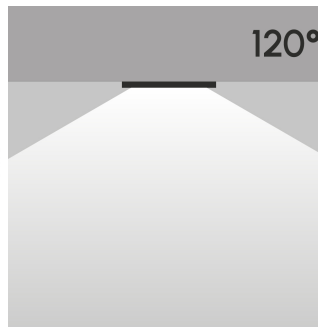


Steuerung

Ansteuerung

Notlicht (dip-switch)

Grafiken



Downloads

DATENBLATT_FAM



INSTALLATIONSHINWEIS





SPRS GmbH
Stelzhamerstraße 6, 4053 Haid bei Ansfelden, Österreich
office@sprs.co
FN 480345 s | UID ATU72691937