

7105M64320GL

Flutlichtstrahler 7105 GALAXY 1 (M6) 320W 4000K CRI 70 Silber symmetrisch breitstrahlend on/off / 1-10V (remote driver)



Deklaration

Taric Code	94054210
Fertigungsnormen	CE / UNI EN 60598-1
Garantie	7 Jahre
Verwendung	LED-Strahler für Innen- und Außenbeleuchtung zur Ausleuchtung großer Flächen und Sportanlagen, geeignet zur Aufstellung auf dem Boden, zur Wandmontage oder auf Flutlichtmasten.
Lieferumfang	Neopren-Kabel H07RN-F 3x1,5 mm ² vorgefertigt mit wasserdichtem Stecker, Länge 2000 mm und fernverlegbarem Treiber bis 40 m.. Überspannungsschutz 10 kV eingebaut.. Integrierter Thermoschutz im Treiber.

7105M64320GL

Flutlichtstrahler 7105 GALAXY I (M6) 320W 4000K CRI 70 Silber symmetrisch
breitstrahlend on/off / 1-10V (remote driver)



Abmessung und Body

Länge[mm]	648
Breite [mm]	190
Höhe[mm]	290
Stoßfestigkeit IK Klasse	IK08
IP Schutzart	IP66
Gewicht [kg]	9.8
Material Korpus	Gehäuse aus druckgegossenem Aluminium mit korrosionsbeständiger Pulverlackierung Polyester Einbrennlack Farbe Silber. Diffusor aus gehärtetem Flachglas extraktart Stärke 4 mm, Dichtung aus Silikon.
Abmessungen [mm]	648 mm (L) x 190 mm (P) x 290 mm (H)
Farbe:	Silber

Lichttechnische Daten

Farbtemperatur in Kelvin	4000
Öffnungswinkel* [° Grad]	56°
Lumen* [Lm]	52009
Binningtoleranz	3 step
Lichtstromrückgang	L90-B10 >100.000 h
Reflektor	Symmetrische Linsen 56° in hocheffizientem PMMA. Diffusor aus gehärtetem Klarglas, Stärke 4 mm.
Leuchtmittel tauschbar	Abnehmbar (Klasse: D)
Lumen/Watt	164
Augenrisiko	Risikogruppe frei von Gefährdung

Elektrische Daten

Leistung [Watt]	320
Frequenz	50/60Hz

Sonstige technische Daten

Eignung	Innenräume, Außenräume
---------	------------------------

7105M64320GL

Flutlichtstrahler 7105 GALAXY I (M6) 320W 4000K CRI 70 Silber symmetrisch
breitstrahlend on/off / 1-10V (remote driver)



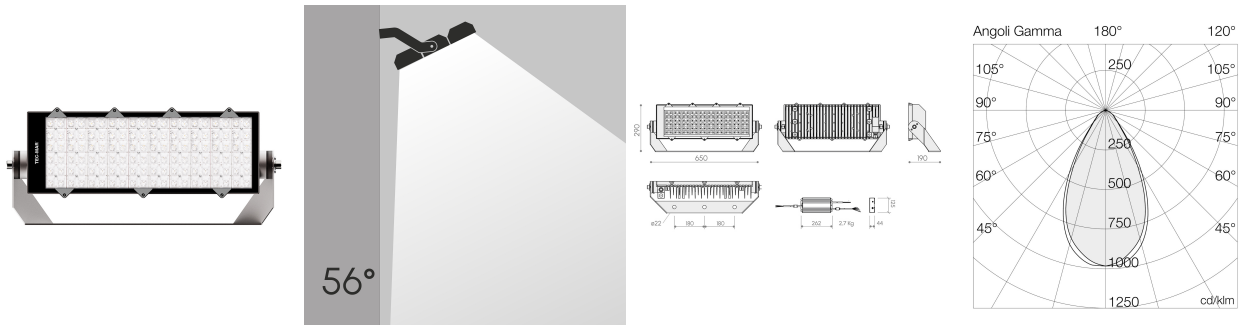
Anschluss

Anschlüsse	Entnehmbar
------------	------------

Steuerung

Ansteuerung	on/off / I-IOV (remote driver)
--------------------	--------------------------------

Grafiken



Ausleuchtung (Richtwert)
T106816 - MAN T1061AL/233 - 1 60000 km

Hubwinkel 27° (länge (D) / 20° quer (C))	Stiße	Beleuchtung	Durchmesser
	4 m	62 lx	4,1 m
	6 m	28 lx	6,2 m
	8 m	16 lx	8,2 m
	10 m	10 lx	10 m



Lichtverteilung (Farbdiagramm, Lichtkeile in $^\circ$)
 — längs (CG) — quer (C95)
 Lichtkegel = Lichtverteilung schematisch, Beleuchtung E = WP · Lichtkeil(höhen) / Höhe² (WP 0,5) · Lichtkeil · q (q ben 50% Halbkeilwinkel)

Downloads

DATENBLATT_FAM



EULUMDAT



EULUMDAT_ZIP



INSTALLATIONSHINWEIS



Haben Sie noch Fragen? Unser Team steht Ihnen gerne zur Verfügung!
 rieste.com, office@rieste.com | RIESTE Licht, Stelzhamerstraße 6, 4053 HAID, AT
 Technische Änderungen vorbehalten. 06/26



RIESTE Licht – Ihr Partner für professionelle Beleuchtungslösungen

RIESTE Licht steht für erstklassige Qualität und Service in der Industrie- und Gewerbebeleuchtung. Mit langjähriger Erfahrung und innovativen Lösungen setzen wir Maßstäbe in der Branche. Unser Angebot umfasst moderne LED-Beleuchtung, Flutlichtanlagen und intelligente Steuerungssysteme, die individuell auf Ihre Anforderungen abgestimmt werden.

Unsere Experten begleiten Sie von der Planung über die Umsetzung bis hin zur Wartung und entwickeln maßgeschneiderte Beleuchtungskonzepte für eine effiziente und nachhaltige Nutzung. Dabei legen wir großen Wert auf Nachhaltigkeit – unsere energieeffizienten Lichtsysteme reduzieren den CO₂-Ausstoß und fördern eine umweltfreundliche, wirtschaftliche Beleuchtungslösung für Unternehmen.

RIESTE Licht GmbH

Headquarter
Stelzhamerstraße 6
A 4053 Haid

office@rieste.com
AT: +43 (0) 7229 211 13
DE: +49 (0) 30 120 83 60 65

Alle Angaben, einschließlich technischer Daten, Lichtberechnungen und Produktempfehlungen, basieren auf dem Stand bei Erstellung und können Änderungen unterliegen. Sämtliche Medien sind Eigentum der RIESTE Licht GmbH. Lichtberechnungen sind Simulationen und können von den tatsächlichen Bedingungen abweichen. Individuelle Prüfung vor Ort empfohlen. Irrtümer, Druckfehler und Änderungen vorbehalten.

rieste.com