

9300ME5014DZ

Straßenleuchte 9300 GEO (ME) 14W 5000K CRI 70 Anthrazit asymmetrisch breitstrahlend zhaga socket D4i



Deklaration

Taric Code	94054990
Fertigungsnormen	CE / UNI EN 60598-1
Garantie	7 Jahre
Verwendung	LED-Leuchte für Straßen-, Fuß- und Radwegbeleuchtung sowie Stadtbeleuchtung.
Überspannungsschutz	10kv
Projektartikel	Projektartikel, Auftragsbezogene Fertigung, Lieferzeit anfragen.
Lieferumfang	Mastaufsatz Festanbringung Durchmesser 60 mm pulverbeschichtet einschließlich. Überspannungsschutz 10 kV einschließlich.. Anschlussleitung Neopren H07RN-F werkseitig konfektioniert, Länge 1500 mm.

9300ME5014DZ

Straßenleuchte 9300 GEO (ME) 14W 5000K CRI 70 Anthrazit asymmetrisch
breitstrahlend zhaga socket D4i



Abmessung und Body

Länge[mm]	460
Breite [mm]	170
Höhe[mm]	55
Stoßfestigkeit IK Klasse	IK08
IP Schutzart	IP66
Gewicht [kg]	7.2
Material Korpus	Druckgussgehäuse aus Aluminium, pulverbeschichtet mit thermohärtender Polyesterfarbe Korrosionsschutz Farbe Corten, hochgradig transparentes Tempered Glass Dicke 4 mm, Silikon-Dichtung.
Abmessungen [mm]	460 mm (L) x 170 mm (P) x 55 mm (H)
Farbe:	Anthrazit

Lichttechnische Daten

Farbtemperatur in Kelvin	5000
Lumen* [Lm]	2377
Binningtoleranz	3 step
Lichtstromrückgang	L90-B10 > 100.000 h
Reflektor	Asymmetrische breite Straßenoptik EN13201 Klasse ME mit hocheffizientem PMMA-Linsen.
Leuchtmittel tauschbar	Abnehmbar (Klasse: D)
Lumen/Watt	170
Augenrisiko	Risikogruppe frei von Gefährdung

Elektrische Daten

Leistung [Watt]	14
Frequenz	50/60Hz

Sonstige technische Daten

Eignung	Außen
---------	-------

Anschluss

Anschlüsse	Entnehmbar
------------	------------

9300ME5014DZ

Straßenleuchte 9300 GEO (ME) 14W 5000K CRI 70 Anthrazit asymmetrisch
breitstrahlend zhaga socket D4i

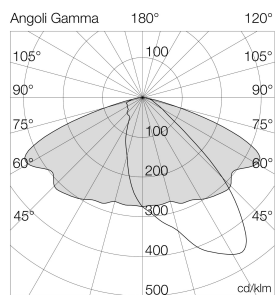
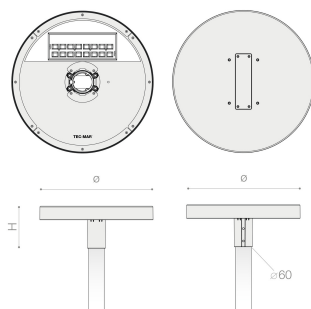


Steuerung

Ansteuerung

zhaga socket D4i

Grafiken



Ausleuchtung (Richtwert)

9300ME - 14W 5000K CRI 70 2007 ft

Halbwinkel 50° (zhaga D4i) 40° (zhaga D4i) asymmetrische Optik



Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Leuchtdichte (cd/m²) = Lichtstrom (lm) / Fläche (m²)

Downloads

DATENBLATT_FAM



EULUMDAT



EULUMDAT_ZIP



INSTALLATIONSHINWEIS



TEC-MAR[®].de

Seit 1992 steht TEC-MAR für innovative Beleuchtungslösungen „**Made in Italy**“. Ob für Industrie, Gewerbe oder urbane Räume – wir verbinden Tradition, Qualität und modernes Design mit vielseitiger Funktionalität.

Der Anspruch: „High Lighting Performance“ – leistungsstarke Beleuchtungslösungen, die weltweit in über 40 Ländern geschätzt werden.

Erleben Sie dynamische und maßgeschneiderte Produkte für jede Anwendung – mit **TEC-MAR**.

TEC-MAR Leuchten GmbH

Skalitzer Straße 33
D 10999 Berlin

office@tec-mar.de
+49 (0) 30 120 83 600

Alle Angaben, einschließlich technischer Daten, Lichtberechnungen und Produktempfehlungen, basieren auf dem Stand bei Erstellung und können Änderungen unterliegen. Sämtliche Medien sind Eigentum der RIESTE Licht GmbH. Lichtberechnungen sind Simulationen und können von den tatsächlichen Bedingungen abweichen. Individuelle Prüfung vor Ort empfohlen. Irrtümer, Druckfehler und Änderungen vorbehalten.

tec-mar.de